

RAPORT Z PRZEBIEGU GRY SYMULACYJNEJ
GRAMY O BUDŻET
BIAŁYSTOK, PAŹDZIERNIK 2016

Opracowała: Agnieszka Maszkowska/Fundacja SocLab

organizator



Laboratorium Badań
i Działań Społecznych

współpraca



sponsorzy nagród



Zadanie jest realizowane przy wsparciu finansowym Miasta Białystok

GRAMY O BUDŻET to dostosowana do realiów białostockiego Budżetu Obywatelskiego wersja Gry o Budżet – innowacyjnego narzędzia edukacji, konsultacji i aktywizacji obywatelskiej. Gra symulacyjna powstała zainspirowana amerykańską Budget Games stworzoną przez Innovation Games®. Amerykański pierwowzór od 2011 r. pomaga mieszkańcom i władzom San Jose w dyskusji na temat budżetu miasta. Jej polska wersja została zaadaptowana do krajowych realiów, a jej celem jest zwiększenie poczucia współodpowiedzialności mieszkańców za miejskie finanse.

GRAMY O BUDŻET – białostocka rozgrywka gry symulacyjnej odbyła się 10 października br. na Kampusie Uniwersytetu w Białymstoku. Zgromadziła kilkadziesiąt osób, które przy czterech stolikach dyskutowały nad wyborem projektów ogólnomiejskich zgłoszonych w tegorocznym Budżecie Obywatelskim w Białymstoku. Organizatorem była Fundacja SocLab.

Po blisko dwugodzinnym spotkaniu, wskazano wybrane projekty.

Największym poparciem cieszyły się projekty ogólnomiejskie o numerach:

6 - Sprytne ławki w Białymstoku,

11 - Budowa punktów ratowniczych na terenie miasta Białystok

22 - Siłownia pod chmurką w Parku Planty

25 - Parametryczny Białystok

- ich realizację poparło 100% dyskutujących grup (4 stoliki)

Kolejne wskazania (z 75% poparciem – 3 stoliki) uzyskały projekty nr:

2 - Centrum szkoleń pierwszej pomocy i bezpieczeństwa

12 - Instalacja upamiętniająca Wiktora Wołkowa

15 - Białostocki Park Sztuki - Przestrzeń wystawienniczo-rekreacyjna.

50% grup (2 stoliki) wybrało również projekty nr:

7 - Remont nawierzchni na alejce odchodzącej od bulwarów Blicharskiego,

16 - II Festiwal Piłki Ręcznej Miasta Białystok,

18 - Uzupełnienie przejazdów rowerowych na 4 skrzyżowaniach,

20 - Młodzieżowy plac zabaw przy ul. Pogodnej

23 - Park przy Szkolnej - zielone miejsce wypoczynku.

25% poparcia (jeden stolik) uzyskały projekty nr:

1 - Białystok buduje strzelnicę

8 - Koszykówka dla wszystkich dzieci Białegostoku

14 - Bulwary Świętego Jana Teologa - etap II

17 - Figura św. Floriana – Rynek Kościuszki

21 - Skatepark na Wygodzie

24 - Czyste powietrze w Białymstoku

Szczegóły dotyczące zrealizowanych projektów

6 - Sprytnie ławki w Białymstoku – projekt zrealizowany przez wszystkie stoliki

Opis

Projekt zakłada instalację sześciu „sprytnych ławek” solarnych z dostępem do Internetu. Ławki mają mieć możliwość ładowania telefonów komórkowych, a także dodatkowy akumulator i możliwość ładowania za pomocą energii słonecznej.

Argumenty za:

- nowoczesny wizerunek miasta
- dostępność do internetu dla wszystkich
- możliwość doładowania baterii w telefonie
- młodzi ludzie (rozwój)
- doświadczenie cywilizacyjne,
- ciekawy projekt ekologiczny
- w użytkowaniu sam się finansuje,
- promocja nowych źródeł energii
- innowacyjny

11 - Budowa punktów ratowniczych na terenie miasta Białystok – projekt zrealizowany przez wszystkie stoliki

Opis

Projekt zakłada stworzenie punktów ratowniczych (15 sztuk) poprzez montaż skrzynek z defibrylatorami typu AED. Punkt będzie posiadał system automatycznego powiadamiania służb ratowniczych o otwarciu skrzynki z defibrylatorem.

Argumenty za:

- wdrożenie systemu bezpieczeństwa,
- oswojenie/uwrażliwienie na możliwość pomocy/reagowania,
- szeroka dostępność sprzętu ratującego życie
- ważna infrastruktura ratownicza
- dobra cena
- przyda się wszystkim mieszkańcom, ale oby nikomu
- koło ratunkowe
- wzrost bezpieczeństwa mieszkańców
- konieczność połączenia z projektem edukacyjnym

22 - Siłownia pod chmurką w Parku Planty – projekt zrealizowany przez wszystkie stoliki

Opis

Projekt zakłada stworzenie w centrum miasta ogólnodostępnej, wyposażonej w zróżnicowane sprzęty do ćwiczeń siłowni pod chmurką.

Strona | 5

Argumenty za:

- kształtowanie sportowych sylwetek
- odciągamy od komputera
- aktywne, atrakcyjne spędzanie wolnego czasu
- poprawa stanu zdrowia i tężyzny fizycznej mieszkańców Białegostoku

- dobre miejsce, dostępne dla wszystkich
- znajomość lokalizacji
- w zdrowym ciele zdrowy duch
- aktywność trzech pokoleń- mamy, studenci, emeryci
- zagospodarowanie pustego (po byłym placu zabaw) terenu

25 - Parametryczny Białystok – projekt zrealizowany przez wszystkie stoliki

Opis

Projekt obejmuje wykonanie ławki zaprojektowanej w technice parametrycznej wykonanej ze sklejki wodoodpornej według projektu zgodnego z ergonomią ludzkiego ciała o obłym kształcie.

Argumenty za:

- designerski projekt, sztuka użytkowa
- centrum miasta
- pasuje do lokalizacji
- zaskakujący element przestrzeni w centrum miasta
- "zapchajdziura"
- integracja międzypokoleniowa
- zagospodarowanie artystyczne pustej przestrzeni

- możliwość skorzystania z bezpłatnego relaksu i rekreacji dla wszystkich mieszkańców

2 - Centrum szkoleń pierwszej pomocy i bezpieczeństwa – projekt zrealizowany przez trzy stoliki

Strona | 6

Opis

Projekt zakłada remont budynku przy ul. Mazowieckiej 31/1 oraz przeprowadzenie kursów pierwszej pomocy na trzech poziomach zaawansowania, w których zostanie przeszkolonych 2450 osób. Po zakończeniu części szkoleniowej Centrum będzie czynne w dni robocze przez 8 godzin dziennie. Na zewnątrz budynku zostanie dodatkowo zainstalowany ogólnodostępny automatyczny defibrylator AED.

Argumenty za:

- szeroka grupa odbiorców
- odnowienie zabytkowego budynku, rewitalizacja budynku,
- szerzenie edukacji
- wzrost bezpieczeństwa,
- promocja wiedzy o ratowaniu życia,
- aktywizacja młodzieży,
- stały dostęp do szkoleń

12 - Instalacja upamiętniająca Wiktora Wołkova – projekt zrealizowany przez trzy stoliki

Opis

Projekt zakłada stworzenie w Białymstoku elementu przestrzennego upamiętniającego wybitnego podlaskiego fotografa Wiktora Wołkova i jego działalność artystyczną. W założeniu będzie to instalacja przestrzenna wykonana ze stali i mosiądzu nawiązująca do twórczości Wołkova.

Argumenty za:

- lokalizacja projektu w centrum miasta-atrakcyjny punkt dla turystów
- Wiktor Wołkow, wybitny fotograf jest wizytówką Podlasia, a Białystok jego stolicą
- instalacja przestrzenna położona w centrum miasta uatrakcyjnią przestrzeń publiczną
- upamiętnienie osoby twórcy, lokalizacja
- zachowywanie w pamięci potomnych
- dziedzictwo Podlasia

Argument przeciw: jest to pomnik

15 - Białostocki Park Sztuki - Przestrzeń wystawienniczo-rekreacyjna – projekt zrealizowany przez trzy stoliki

Opis

Projekt zakłada stworzenie przestrzeni przeznaczonej na plenerowe wystawy prac artystów z regionu oraz osób tworzących w innych miejscach Polski. Koszty obejmują wykonanie projektu budowlanego, prace ziemne, zakup i urządzenie zieleni oraz nawierzchni, zakup ławek i elementów małej architektury.

Argumenty za:

- jedyny projekt kulturalny
- realizacja potrzeb wysokiej kultury
- innowacyjność,
- uatrakcyjnienie centrum
- funkcjonalność projektu i wsparcie dla mieszkańców
- plenerowa przestrzeń dla artystów,
- przybliżenie sztuki do odbiorców

7 - Remont nawierzchni na alejce odchodzącej od bulwarów Blicharskiego – projekt zrealizowany przez dwa stoliki

Opis

Projekt zakłada renowację nawierzchni jednej z alejek w Parku Planty.

Strona | 8

Argumenty za:

- główny park miasta
- bezpieczeństwo
- poprawa wyglądu i wygody
- miejsce uczęszczane przez wiele osób

16 - II Festiwal Piłki Ręcznej Miasta Białystok – projekt zrealizowany przez dwa stoliki

Opis

Festiwal obejmuje organizację cykl zawodów piłki ręcznej dla drużyn dziewczyn i chłopców oraz zorganizowanie obozu i zajęć sportowych.

Argumenty za:

- rozwijanie pasji i tężyzny fizycznej młodych ludzi
- promocja sportu
- wsparcie młodzieży
- promocja aktywności
- profilaktyka społeczna

18 - Uzupełnienie przejazdów rowerowych na 4 skrzyżowaniach – projekt zrealizowany przez dwa stoliki

Opis

Projekt zakłada uzupełnienie przejazdów rowerowych przez „wloty” 4 skrzyżowań oraz budowę 400 m ścieżki rowerowej biegnącej od skrzyżowania ul. Zwierzynieckiej i ul. R. Kaczorowskiego wzdłuż ul. Mazowieckiej.

Argumenty za:

- uzupełnienie infrastruktury ścieżek rowerowych
- poprawienie stanu bezpieczeństwa rowerzystów i mieszkańców
- promocja komunikacji rowerowej

20 - Młodzieżowy plac zabaw przy ul. Pogodnej – projekt zrealizowany przez dwa stoliki

Opis

Projekt zakłada stworzenie wielofunkcyjnej przestrzeni aktywnego wypoczynku, dla dzieci starszych i młodzieży – montaż urządzeń do street workoutu, linarium, ścianki wspinaczkowej, koszy do koszykówki, stołu do tenisa, trampoliny, elementów placu zabaw, ławek, stołów, stojaków na rowery oraz wykonanie oświetlenia i montaż monitoringu.

Argumenty za:

- udostępnianie mieszkańcom spoza centrum
- wzbogacenie infrastruktury budownictwa miejskiego
- usportowienie nie tylko dzieci i młodzieży, lecz także osób starszych
- odciążenie od komputera
- rozbudowany i atrakcyjny program
- zachowanie zieleni
- dobra lokalizacja (na styku osiedli)

Argument przeciw: takie miejsca powinny powstawać na każdym osiedlu

23 - Park przy Szkolnej - zielone miejsce wypoczynku – projekt zrealizowany przez dwa stoliki

Opis

Projekt zakłada stworzenie zielonego miejsca wypoczynku poprzez urządzenie przestrzeni rekreacyjnej dla dzieci, rodzin, młodzieży i seniorów. Elementy projektu: rewitalizacja parku, boisko wielofunkcyjne, strefa wypoczynku, strefa zabaw (park trampolin, plac zabaw, strefa wspinaczkowa), siłownia plenerowa, street workout park.

Strona | 10

Argumenty za:

- na całych 3 osiedlach nie ma tam takiego terenu
- ciekawy, atrakcyjny program, skierowany do wszystkich

1 - Białystok buduje strzelnicę – projekt zrealizowany przez jeden stolik

Opis

Projekt zakłada modernizację magazynu 12 położonego w dawnym kompleksie wojskowym przy ulicy Węglowej i budowę w nim kompleksu strzeleckiego służącego szkoleniom z obsługi broni palnej. Koszt projektu to remont generalny obiektu, w tym wykonanie wszystkich instalacji oraz wyposażenie strzelnicy w niezbędny sprzęt i akcesoria.

Argumenty za:

- samofinansowanie
- promocja bezpieczeństwa
- edukacja obywatelska-kontakt z bronią

8 - Koszykówka dla wszystkich dzieci Białegostoku – projekt zrealizowany przez jeden stolik

Opis

Projekt zakłada organizację 32 turniejów koszykówki dla dziewcząt i chłopców w wieku od 10 do 18 lat. Koszty przedsięwzięcia obejmują m.in. wynajem sal, opłacenie sędziów, zakup nagród, wyjazdy zwycięskich drużyn na turnieje koszykówki w kraju.

Strona | 11

Argumenty za:

- promocja "najpiękniejszego sportu"
- promocja zdrowia
- odkrywanie talentów
- profilaktyka społeczna

14 - Bulwary Świętego Jana Teologa - etap II – projekt zrealizowany przez jeden stolik

Opis

Projekt zakłada wycinkę istniejącego drzewostanu, nowe nasadzenia, budowę kładki oraz ścieżek pieszych i pieszo-rowerowych, budowę oświetlenia terenu oraz wyposażenie w ławki, kosze na śmieci.

Argumenty za:

- zakończenie projektu, na którego I etap głosowało najwięcej Białostoczan
- potrzeba stworzenia terenów rekreacyjnych na miejscach niezagospodarowanych
- miejsca spotkań wielopokoleniowych

17 - Figura św. Floriana – Rynek Kościuszki – projekt zrealizowany przez jeden stolik

Opis

Projekt zakłada odtworzenie figury św. Floriana (wraz z postumentem), która w XVIII wieku i pierwszej połowie XIX wieku znajdowała się w okolicach ratusza. Figura zostanie wykonana z marmuru.

Strona | 12

Argumenty za:

- przywrócenie pomnika z XIX wieku
- nawiązanie do historycznego wyglądu rynku

Argument przeciw: znowu pomnik

21 - Skatepark na Wygodzie – projekt zrealizowany przez jeden stolik

Opis

Projekt zakłada budowę skateparku o nawierzchni asfaltobetonowej oraz montaż urządzeń do aktywności fizycznej, takich jak: rampy, bowle, ławki skatingowe, box.

Argumenty za:

- duże zainteresowanie młodzieży
- odciążenie młodzieży od telefonów, tabletów itd.

24 - Czyste powietrze w Białymstoku – projekt zrealizowany przez jeden stolik

Opis

Projekt zakłada organizację edukacyjno-informacyjnych działań na rzecz zmniejszenia zanieczyszczeń powietrza na obszarze miasta, w szczególności: wydruk i roznoszenie ulotek, zorganizowanie wykładów, spotkań, pikników itp.,

utworzenie punktu informacyjnego w urzędzie, kampania w mediach regionalnych.

Argumenty za:

- projekt edukacyjny

Wyniki ewaluacji gry

Po zakończeniu gry każdy z moderatorów poprosił uczestników o ich refleksje. Wszyscy wyrażali zadowolenie z udziału i przebiegu gry. Podkreślano, że uczestnictwo w takich działaniach edukacyjnych podnosi poziom odpowiedzialności za pieniądze publiczne oraz wpływa na wzrost zaangażowania i związania ze swoim miastem, a nie tylko miejscem zamieszkania.

Wśród uczestników znaleźli się między innymi autorzy projektów do Budżetu Obywatelskiego, którzy mieli możliwość przedstawienia swoich projektów. Dzięki temu inni gracze mogli bliżej poznać niektóre projekty, a nie tylko bazować na dość krótkim opisie, który był do dyspozycji podczas gry.

Uczestnicy wyrażali przekonanie, że takie gry powinny być obowiązkowe w szkołach średnich, gdyż stwarzają przestrzeń do zorganizowanej i merytorycznej dyskusji, a poza tym mogą być ciekawe i wciągające. Wśród uczestników była również młodzież licealna. Młoda uczestniczka podkreśliła, że grupa niejednorodna wiekowo sprawiła, że opowiadając o projekcie, który popierała, czuła że nawet osoby starsze słuchają jej uważnie, a dyskusja która potem rozgorzała, dała jej poczucie, że w grupie każdy jest równy, bez względu na wiek i wiedzę.

Inni uczestnicy życzyliby sobie, by takie gry były przeprowadzane na każdym osiedlu, gdyż jest to przestrzeń na prawdziwą rozmowę o potrzebach mieszkańców, gdzie kluczowa jest wymiana argumentów, gdzie nie lekceważy się innych, nie uprawia się polityki, gdyż celem jest dochodzenie do konsensusu poprzez wybranie projektów najbardziej odpowiadających potrzebom mieszkańców.

Padaly też sugestie odnośnie ewentualnych zmian:

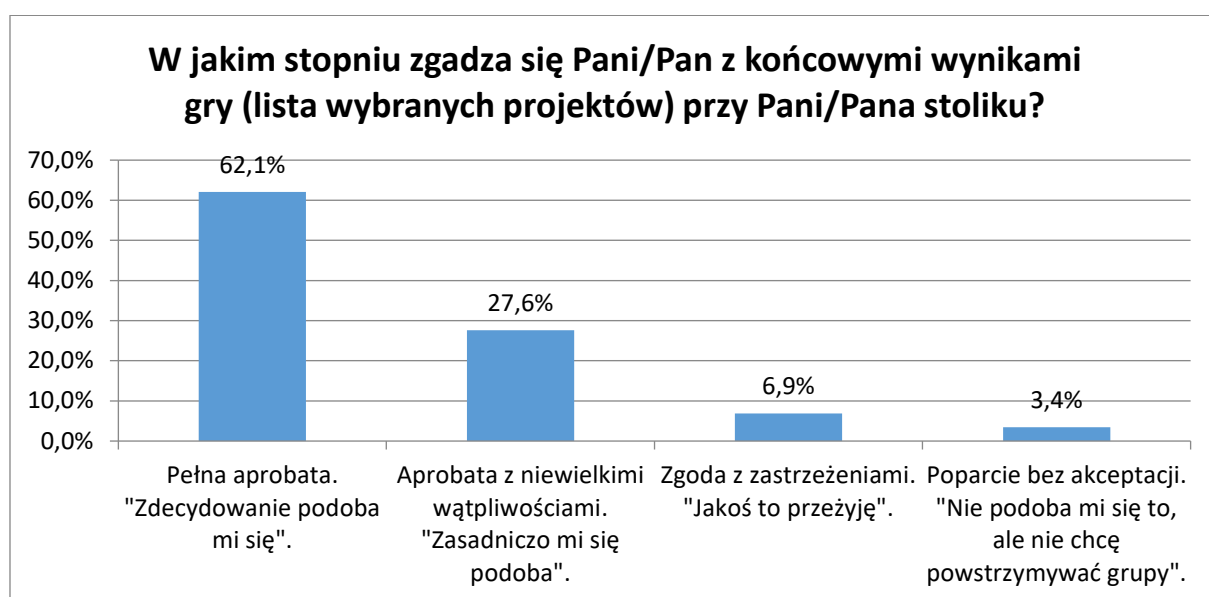
1/ potrzeba bardziej rozbudowanych opisów projektów, w tym szczegółowego przedstawienia kosztorysów, gdyż trudno jest podjąć decyzję o sfinansowaniu działania, jeśli jego opis nie jest dokładny i precyzyjny

2/ dłuższe rundy rozgrywki, gdyż pod koniec gry uczestnicy skupiali się bardziej na podejmowaniu szybkich decyzji („aby zdążyć wydać pieniądze”), a mniej na formułowaniu argumentacji

3/ zwiększenie czcionki w opisie projektów, wydłużenie czasu na zapoznanie się z opisami projektów, ewentualnie przedstawienie wszystkich projektów na forum przed rozpoczęciem gry

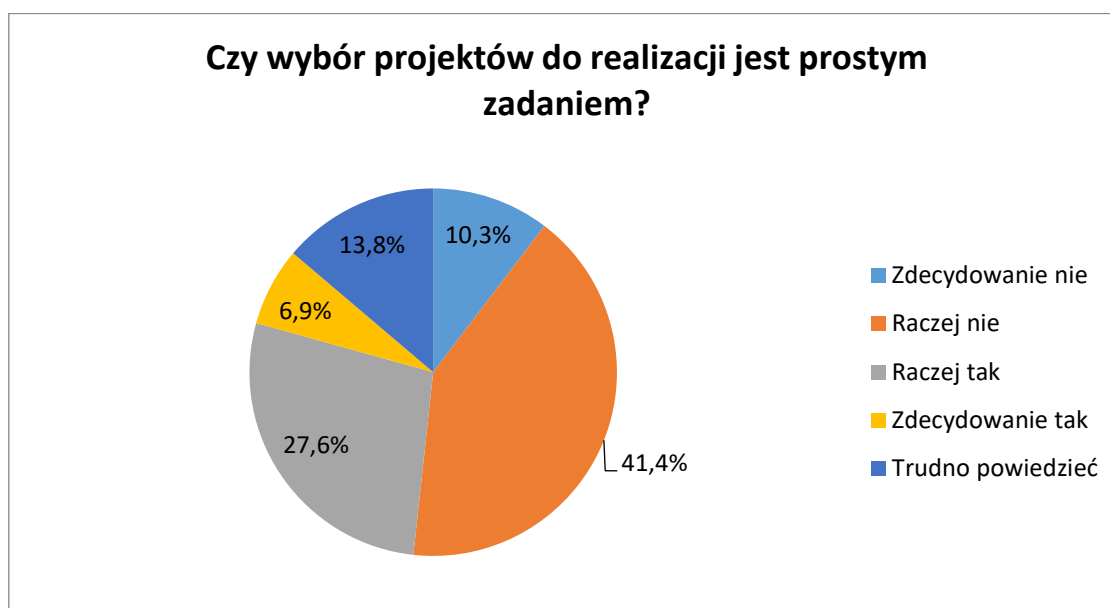
4/ jeden moderator miał bardzo dużo zadań - trudne było jednocześnie sprawdzanie prawidłowości zapisów na kartach i przeliczania pieniędzy przy jednoczesnej moderacji przebiegu dyskusji, warto by przy stoliku było dwóch moderatorów.

Na końcu gry uczestnicy wypełniali skale poparcia, tj. określali w jakim stopniu identyfikują się z projektami zrealizowanymi przez ich stolik. Ponad 62 % uczestników wyraża pełną aprobatę, kolejne blisko 28% - aprobatę z niewielkimi wątpliwościami. Wskazuje to na dość pozytywny wpływ dyskusji na ogólną zgodę co do zrealizowanych projektów.

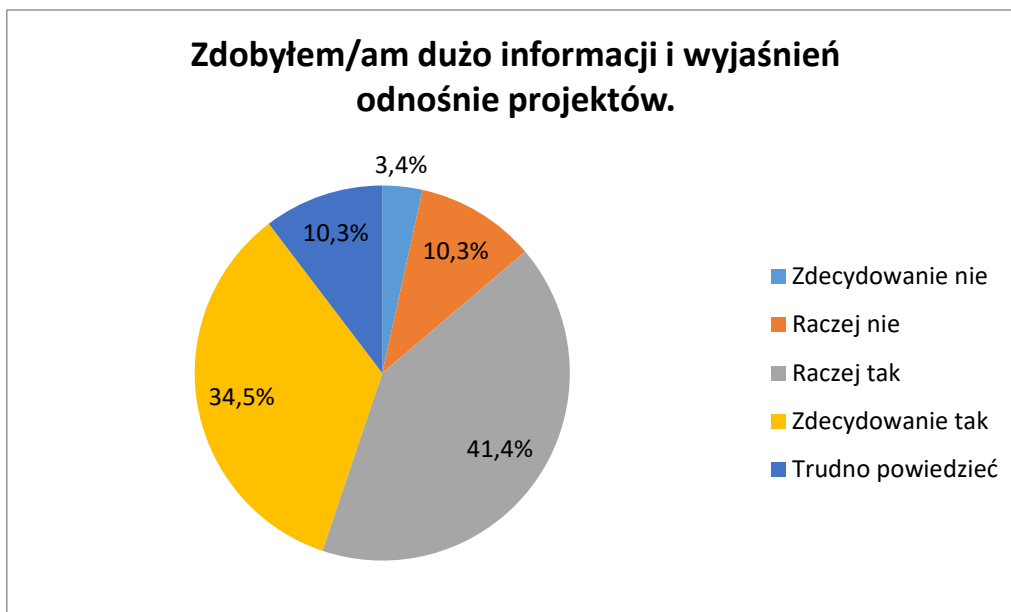


Uczestnicy wypełniali również szczegółową ankietę, mającą na celu zebranie opinii na temat udziału w grze. Prawie zgodnie wszyscy stwierdzili, że warto jest zabierać głos w dyskusji na temat przyszłości swojego osiedla i miasta. Z pewnością świadczy o tym również sama ich obecność na tego typu spotkaniu.

Z ankiety wynika również, że ponad 50% osób uważa, że wybór projektów do realizacji nie jest prostym zadaniem, co trzecia osoba uznała, że jest to dość łatwe.



Z pewnością uczestnicy doceniają, że uczestnictwo w grze dało im możliwość zapoznania się z projektami ogólnomiejskimi. Uważa tak 76% badanych. Wydaje się, że odpowiedzi negatywne na to pytanie wiążą się ze wspomnianymi powyżej uwagami o dość ogólnym charakterze opisów poszczególnych projektów. W tym miejscu należy nadmienić, że część opisów została zmodyfikowana i uzupełniona przez osoby przygotowujące grę w stosunku do materiałów udostępnionych przez Urząd Miejski w procedurze głosowania w Budżecie Obywatelskim. Warto przy tej okazji sformułować rekomendację, by mieszkańcy wybierając projekty w Budżecie Obywatelskim mieli możliwość zapoznania się szerzej z proponowanymi projektami – zarówno zakresem rzeczowym, jak też finansowym.



Kolejne pytania w ankiecie dotyczyły stopnia zaangażowania uczestników oraz ich wpływu na podejmowane w grze decyzje. Odpowiedzi wskazują na to, że wszyscy mogli zabrać głos w dyskusji i wyrazić swoją opinię o projektach, a część uczestników czuła się bardzo aktywnym dyskutantem (76%). Zdecydowana większość nie czuła się ignorowana w dyskusji (86%), wspólnie rozważała za i przeciw każdego projektu (96%). Ponad 93 % graczy czuło, że ich wypowiedzi miały wpływ na końcowe wyniki gry.

Pytano również o korzyści edukacyjne, w tym o to, czy gra w jakiś sposób uświadomiła, jakie są mechanizmy podejmowania decyzji przez władze lokalne. Blisko 70% badanych jest zdania, że to gra była doświadczeniem, które im to ułatwiła.



Przeprowadzona gra została dobrze przyjęta przez zgromadzonych uczestników. Jej pilotaż w Białymstoku można zaliczyć do udanych.

Poniżej prezentujemy kilka zdjęć z przebiegu gry.





/fot. G.Maszkowski/